Aplikacija za priporočila receptov

Člane skupine: Nika Demšar, Urška Frelih Uhelj

Opis: Razvoj aplikacije, ki glede na želje in sestavine doma prikaže recepte, njihovo težavnost in čas priprave.

Uporabljene tehnologije: Android Studio, Kotilin, Jetpack Compose, Figma

Github povezava: <https://github.com/nirinja/EMP>

Seznam bistvenih funkcionalnosti:

- Iskanje receptov

- Filtriranje glede na sestavine, težavnost in čas priprave

- Katalog receptov

- Izbira zajtrk, kosilo, večerja

- Random generator recepta

Okviren seznam primerov uporabe:

- V hladilniku imam samo 4 sestavine in nevem kaj bi lahko sestavila iz njih. Dodam jih v filter in aplikacija mi predlaga najboljše recepte za te sestavine.

- Želim pripraviti večerjo za družino a nimam ideje. Na aplikaciji izberem možnost receptov – večerja, in prikaže se mi katalog receptov, med katerimi izberem sebi najljubšega

- Paše mi mehiška hrana – kaj lahko pripravim?

- Nekaj bi rada jedla za kosilo a neznam dobro kuhati. V aplikaciji filtriram recepte s težavnostjo 1

- Želim izvedeti, kako se naredi sufle

- Čez pol ure moram od doma pa še nisem nič jedla. V aplikaciji filtriram recepte, ki so pripravljeni v 15min ali manj in izberem najljubšega.

**Izgled aplikacije:**

Trenutno nama je uspelo sestaviti začetni zaslon, prek katerega si bo lahko uporabnik izbral kakšne rečepte želi poiskati.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, večpredstavnost

Opis je samodejno ustvarjen

S pomoč Figme pa sva zasnovale, kako želiva. da bo aplikacija izgledala, ko bo končana: